**Documentação de Projeto**

**para o sistema**

**Picnic Caseiros**

**Versão 1.0**

Projeto de sistema elaborado pelo(s) aluno(s) Douglas Fernandes, Davi Brandão, Guilherme Costa, Filipe Iannarelli e Raul Goulart

como parte da disciplina **Projeto de Software**.

20 de março de 2024

Tabela de Conteúdo

[1. Introdução 1](#_Toc161491526)

[2. Modelos de Usuário e Requisitos 1](#_Toc161491527)

[2.1 Descrição de Atores 1](#_Toc161491528)

[2.2 Modelo de Casos de Uso 1](#_Toc161491529)

[2.3 Diagrama de Sequência do Sistema 3](#_Toc161491530)

[3. Modelos de Projeto 3](#_Toc161491531)

[3.1 Arquitetura 3](#_Toc161491532)

[4. Diagrama de Componentes e Implantação 3](#_Toc161491533)

[4.1 Diagrama de Classes 5](#_Toc161491534)

[4.2 Diagramas de Sequência 5](#_Toc161491535)

[4.3 Diagramas de Comunicação 5](#_Toc161491536)

[4.4 Diagramas de Estados 5](#_Toc161491537)

[5. Modelos de Dados 6](#_Toc161491538)

Histórico de Revisões

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome | Data | Razões para Mudança | Versão |
| Guilherme Costa | 20/03/2024 | Emissão inicial | 1.0 |
|  |  |  |  |

# Introdução

Este documento agrega: 1) a elaboração e revisão de modelos de domínio e 2) modelos de projeto para o sistema <nome do sistema>. A referência principal para a descrição geral do problema, domínio e requisitos do sistema é o documento de especificação que descreve a visão de domínio do sistema.

# Modelos de Usuário e Requisitos

## Descrição de Atores

Na modelagem desenvolvida para o projeto, foram mapeados dois atores distintos:

* Usuário: pode apenas realizar agendamentos de pedidos pela aplicação;
* Administrador: pode realizar todas as demais tarefas previstas, como gerenciar os insumos, receitas, formas de pagamentos, dentre outros.

## Modelo de Casos de Uso

Nessa seção será apresentado o diagrama de caso de uso do projeto. Neste diagrama são elencados os atores que participam da interação, bem como as suas possíveis ações. Conforme pode ser observado na Figura 1 a seguir, o ator Usuário possui acesso às funcionalidades relacionadas ao agendamento de pedidos. O ator Administrador, que herda as permissões de Usuário, pode interagir com diversas outras funcionalidades, como monitorar o processo de fidelização dos clientes, gerenciar os insumos cadastrados, gerenciar as formas de venda dos produtos, gerenciar as vendas realizadas, gerenciar as receitas, gerenciar a precificação dos produtos e gerenciar fornecedor e clientes. Outro ponto relevante, é que o Administrador também pode gerenciar e emitir relatórios das funcionalidades de fidelização de clientes, gerenciamento de insumos, formas de venda e vendas realizadas.

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

Figura 1 - Diagrama de casos de uso do projeto

## Diagrama de Sequência do Sistema

Nesta subseção é apresentado o diagrama de sequência do sistema de pelo menos, 3 Casos de Uso ou Histórias de Usuário descritos na Seção 2.3.

Formato para cada contrato de operação

|  |  |
| --- | --- |
| Contrato |  |
| Operação |  |
| Referências cruzadas |  |
| Pré-condições |  |
| Pós-condições |  |

# Modelos de Projeto

## Arquitetura

Pode ser descrita com um diagrama apropriado da UML ou C4 Model

## Diagrama de Componentes e Implantação

Serão apresentados nesta seção os diagramas de componente e implantação do projeto.

O primeiro deles, o diagrama de componentes (Figura 2), indica os principais componentes do sistema, e como eles são relacionados em termos de dependência um do outro, além das interfaces que utilizam e disponibilizam. O diagrama de implantação (Figura 3), por sua vez, representa os recursos físicos e de software que são necessários para que o sistema seja implementado corretamente.

Conforme pode ser observado na Figura 2, o principal componente do diagrama de componentes é o servidor web, que vai se relacionar diretamente com diversos outros componentes, como *controllers*, *services*, *models* e *configuration*. Portanto, é nesse componente que e estará a comunicação com o banco de dados e disponibilização de API externa para a aplicação web.

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

Figura 2 - Diagrama de componentes

Na figura a seguir (Figura 3), é apresentado o diagrama de implantação do sistema. Neste diagrama são apresentados os pontos de processamento do projeto, e onde está sendo utilizado. Conforma ilustrado nessa figura, o navegador web (acessado diretamente pelo usuário) faz requisições ao nosso *back-end*, que é encapsulado por uma máquina virtual em um serviço de nuvem, por meio de protocolos HTTPs. O *back-end*, por sua vez, está relacionando com o banco de dados, fazendo as atualizações / modificações necessárias de acordo com as requisições recebidas.

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

Figura 3 - Diagrama de implantação

## Diagrama de Classes

Diagrama de classes do sistema.

## Diagramas de Sequência

Diagramas de sequência para realização de casos de uso.

## Diagramas de Comunicação

Diagramas de comunicação para realização de casos de uso.

## Diagramas de Estados

Diagramas de estados do sistema.

# Modelos de Dados

Deve-se apresentar os esquemas de banco de dados e as estratégias de mapeamento entre as representações de objetos e não-objetos.